

SCHEDA RILEVAMENTO ARMI PER LA ROTTAMAZIONE

Provenienza: privato collezione Ente pubblico ⁽¹⁾ _____

Arma Bianca

Arma da Sparo

Arma da Fuoco

Parte/i d'arma

ad avancarica

a retrocarica

canna liscia

canna rigata

ex ordinanza

ex ordinanza demilitarizzata

Tipologia Arma ⁽²⁾ _____

Funzionamento ⁽³⁾ _____

Fabbricante _____

Modello _____

Calibro/i C.I.P. _____ metrico ⁽⁴⁾ _____

Nr. Canna/e ⁽⁵⁾ _____

Matricola/e _____

Stato di conservazione ⁽⁶⁾ Pessimo Cattivo Discreto Buono Ottimo

Punzoni B.N.P. ⁽⁷⁾
italiano o estero

Note

- (1) Indicare l'Ente pubblico o di diritto pubblico (Stato, Comune, Provincia, ecc.).
- (2) Tipologia Arma.
- per le armi bianche, indicare se si tratta di: Coltello (precisando se a scatto, a lama fissa, a lama ripiegabile, a lama retrattile), Pugnale, Daga, Sciabola, Baionetta, Spada, Yatagan, Kukri, Macete, Katana, ecc.;
 - per le armi da fuoco, indicare se si tratta di: Carabina, Fucile, Moschetto, Pistola o Rivoltella;
 - per le armi da sparo (quelle ad aria o a gas compresso), indicare se si tratta di: Carabina, Fucile, Pistola o Rivoltella;
 - per le parti d'arma, indicare se si tratta di: canna, meccanismo di chiusura, fusto o castello e ogni altro componente eventualmente versato.
- (3) Funzionamento.
- a caricamento successivo e singolo (manuale);
 - a ripetizione semplice (ordinaria);
 - semiautomatico;
 - a rotazione;
 - ad aria compressa;
 - a gas compresso.
- (4) Solo per l'avancarica, indicare il diametro interno della canna.
- (5) Indicarne il numero e, se del caso, se si tratta di canne giustapposte o sovrapposte.
- (6) Stato di conservazione.
- Pessimo: Mancanza di componenti essenziali;
 - Cattivo: Mancanza di elementi costruttivi ovvero non funzionante per ossidazione;
 - Discreto: Arma completa, estesa presenza di ossidazioni;
 - Buono: Arma completa e funzionante, priva di ossidazioni;
 - Ottimo: Arma completa e funzionante, corredata di custodia ed accessori.
- (7) Riportare la descrizione dei punzoni del Banco Nazionale di Prova italiano o estero.